

# CENTRO SPORTIVO VILLABATE

## 15° COPPA CAMPIONI di Calcio A/5



### REGOLAMENTO UFFICIALE

1. Il torneo *COPPA CAMPIONI* è organizzato all'insegna della sportività e dell'amicizia, quale è il mondo dello sport.
2. Una settimana prima dell'inizio del torneo, le società partecipanti dovranno presentare agli organizzatori le liste complete dei nominativi dei giocatori con relative fotografie e fotocopia del documento di riconoscimento, tali documenti serviranno per la realizzazione di un Tesserino Personale da consegnare all'arbitro per il riconoscimento ufficiale prima della gara. La quota di iscrizione è pari a Euro 150 (centocinquanta/00).
3. L'organizzazione declina ogni responsabilità per infortuni accaduti dentro o fuori il campo di gioco; la sottoscrizione di un'assicurazione contro infortuni è a discrezione dei singoli giocatori, essa non è compresa nella quota di iscrizione.
4. La società che non corrisponderà tale cifra al momento dell'iscrizione, dovrà immancabilmente pagare per ogni singolo giocatore la quota di Euro 150 divisa per il numero dei giocatori in distinta, prima dell'inizio del torneo.
5. Una Società partecipante al Torneo deve essere formata da un **massimo di 10 (dieci) giocatori**, con un solo giocatore tesserato, la distinta dovrà essere completata entro e non oltre la **2^ giornata** del girone di qualificazione. Dopo tale data verranno affissi nella bacheca del Centro Sportivo Villabate le distinte con tutti i nominativi dei giocatori, e non sarà più possibile effettuare cambiamenti o aggiunzioni.
6. I giocatori tesserati della **serie C di calcio a cinque** e categorie inferiori **non si considerano tesserati**. Può partecipare 1 (uno) solo giocatore che ha militato, oppure milita, nella categoria *serie A e B di calcio a cinque* (**detta regola è tassativamente valida per tutti quei calciatori che hanno partecipato in società calcistiche di serie "A", "A2" e "B" e non consentire, pertanto, l'iscrizione di più professionisti in un'unica squadra**). Inoltre i *calciatori squalificati dalla F.I.G.C.* nell'anno 2006-2007, sono da considerarsi tesserati a tutti gli effetti. I giocatori di calcio a 11 di categoria superiore all'eccellenza vengono considerati come tesserati, quindi sarà possibile inserirne in distinta uno solo.
7. Affinché i giocatori possano partecipare agli incontri di calcio della fase successiva a gironi devono partecipare ad almeno a **2 gare della regular season**.
8. L'eventuale partecipazione dei giocatori non in regola, come sopra specificato, comporterà, automaticamente, la perdita a tavolino con il risultato di 6-0 ed un punto di penalizzazione in classifica, anche in assenza di reclamo della squadra avversaria farà fede il referto del direttore di gara.

9. In caso di atti di violenza da parte di giocatori, questi saranno espulsi da tutto il torneo.
10. Un tempo di partita avrà la durata di 25 (minuti), intervallati dal prescritto riposo
11. Le società partecipanti al torneo dovranno presentarsi al direttore di Gara almeno 10 minuti prima dell'inizio della gara con i relativi Tesserini Personali
12. L'attesa massima di una Società per la mancata presentazione della squadra avversaria è di 15 minuti; l'arbitro constatata la mancanza di una o di entrambe le squadre non darà inizio all'incontro. La/e Società ritenuta/e responsabile/i della sospensione e non effettuazione della gara è punita con la perdita della gara stessa con il punteggio di 0-6 a tavolino o con punteggio consentito sul campo dalla squadra avversaria se a questi più favorevole, e la penalizzazione di un punto in classifica.
13. Il numero minimo per dare inizio agli incontri è di TRE giocatori di cui uno con il ruolo di portiere. Per la vittoria sono assegnati 3 (tre) punti, per il pareggio 1 (uno) punto ed alla sconfitta 0 (zero) punti.
14. Ogni squadra dovrà evidenziare il suo capitano con la fascia di colore diverso a quello del colore della maglia.
15. Il giocatore espulso nel corso dell'incontro dovrà "subito" abbandonare il rettangolo di giuoco. Il giocatore espulso in campo sconterà almeno una giornata di squalifica. La squalifica di un giocatore può avvenire anche con l'accumulo di 3 (tre) ammonizioni durante il torneo (compresi le partite della fase finale). In caso di squalifica di uno o più giocatori non sono ammessi accordi tra le società delle squadre partecipanti, pena la perdita a tavolino di entrambe le squadre (ossia i tre punti più uno di penalizzazione. Totale quattro punti).
16. In caso di reclamo le Società richiedenti dovranno presentare riserva scritta del Direttore di Gara ed alla presenza del capitano della squadra avversaria, immediatamente dopo la fine della partita, producendo entro le 24 ore successive documentato reclamo allegando la quota di €uro 60 (sessanta/00) per le spese alla Federazione. In caso il reclamo sia accolto, la tassa sarà restituita. Sarà, invece, incamerata in tutti gli altri casi.
17. Nel rettangolo di gioco ed adiacenze ed adiacenze delimitate, con il Direttore di Gara, dovranno sostare solamente due Dirigenti accompagnatori per la Società ed i Calciatori in distinta.
18. Tutte le partite del torneo verranno svolte alla presenza del doppio arbitro.
19. In caso di parità di punti per determinare la classifica definitiva si prenderanno in considerazione, nell'ordine: scontro diretto; differenza reti; maggior numero di reti segnate; minor numero di reti subite; miglior comportamento disciplinare della squadra.
20. Nelle partite degli spareggi, in caso di parità al termine della gara, saranno effettuati direttamente i calci di rigore. Per le semifinali e finale, saranno effettuati due tempi supplementari da cinque minuti ed eventuali rigori.
21. Non sono previsti cambiamenti di orario di gara.
22. Per la compilazione della classifica disciplina si seguirà il seguente criterio:
  - a. Calciatori – ammonizione semplice.....1 punto
  - b. Squalifica per una giornata..... 3 punti
  - c. Mancata presentazione della squadra.....10 punti
  - d. Dirigenti – ogni provvedimento..... 7 punti
23. Per ogni singolo incontro la squadra corrisponderà **alla Direzione** alla direzione del Centro Sportivo Villabate la somma di **Euro 43.00 (quarantatre/00)**. Prima dell'inizio del torneo, la squadra anticiperà una cauzione di €uro 60 (sessanta/00) da restituire a termine dello stesso alle squadre che hanno rispettato il calendario delle partite ad eccezione di coloro che senza preavviso non si presentino all'incontro, per il qual è dovuto il pagamento anticipato del campo.

24. In caso di mancata presentazione di una squadra, quella presente in campo, corrisponderà ugualmente la propria metà della quota campo al C.S. Villabate e quota spettante al direttore di gara, tutto ciò per avere considerata vinta la partita a tavolino, in caso contrario sarà considerata perdente.
25. L'organizzazione si riserva la facoltà di far giocare o meno calciatori che hanno avuto in passato dei problemi di carattere disciplinare con **Enti di Promozione Sportiva**.
26. E' doveroso ricordare che lo spirito del torneo è quello di accomunare la "simpatia" di tutti i colleghi di lavoro, al fine di trascorrere "insieme" qualunque ora in compagnia.
27. Per tutte le altre regole che non sono presenti in questo regolamento e da tenersi in considerazione il Regolamento della Federazione Italiana Giuoco Calcio.
28. Il torneo è composto da 18 squadre suddiviso in tre gironi da 6 squadre ciascuno, che disputeranno 5 giornate con partite di sola andata. Alla fine di questa fase le prime classificate di ogni girone accederanno al 3° Spareggio, l'ultima classificata di ogni girone verrà eliminata le restanti 4 squadre per girone si affronteranno in scontri diretti (1° spareggio) per l'accesso alla fase successiva (2° spareggio), con i seguenti accoppiamenti  
2^ classificata A – 5^ classificata B (Incontro D)  
2^ classificata B – 5^ classificata C (Incontro E)  
2^ classificata C – 5^ classificata A (Incontro F)  
3^ classificata A – 4^ classificata B (Incontro G)  
3^ classificata B – 4^ classificata C (Incontro H)  
3^ classificata C – 4^ classificata A (Incontro I)

Le squadre vincenti le partite del 1° Spareggio si affronteranno in scontri ad eliminazione diretta, il 2° Spareggio è così composto:

Vincente incontro D - Vincente incontro I	(Incontro L)
Vincente incontro E - Vincente incontro G	(Incontro M)
Vincente incontro F - Vincente incontro H	(Incontro N)

Le squadre vincenti del 2° Spareggio si scontreranno nel 3° Spareggio con le prime classificate della fase preliminare con i seguenti accoppiamenti:

1^ Classificata A - Vincente incontro N	(Incontro O)
1^ Classificata B - Vincente incontro L	(Incontro P)
1^ Classificata C - Vincente incontro M	(Incontro Q)

Le squadre vincitrici delle partite del 3° Spareggio e la miglior perdente tra le tre partite, accederanno alle Semifinali con i seguenti accoppiamenti:

Vincente incontro O - Vincente incontro P	(Incontro R)
Vincente incontro Q – Miglior seconda	(Incontro S)

La miglior perdente sarà ripescata con il seguente criterio, nell'ordine: miglior differenza reti (esclusi calci di rigore) – maggior numero di gol fatti – miglior piazzamento coppa disciplina gironi preliminari – sorteggio)

Nelle partite di Spareggi in caso di parità alla fine dei 2 tempi regolamentari si andrà direttamente ai calci di rigore.

Nelle partite di semifinale e finale in caso di parità alla fine dei 2 tempi regolamentari si andrà ai tempi supplementari (5 minuti per tempo), ed al protrarsi della parità si disputeranno i calci di rigori.

Villabate, 30 maggio 2007

Il comitato organizzatore